



Austausch der Arbeitsgruppen und Netzwerke Informationskompetenz (Round Table) am 29. Januar 2016

Referentin: Gabriele Pinnen
UB der RWTH Aachen

Round Table 2016: Neue Projekte in den Bundesländern

Baden-Württemberg

- Hochschulübergreifendes Projekt zur Plagiatsprävention „*Refairenz*“
- Im Projekt „*Refairenz*“ sollen Produkte für die Plagiatsprävention entwickelt werden
- Nachnutzung der Materialien unter einer Creative-Commons-Lizenz möglich unter
- www.plagiatspraevention.de

Berlin-Brandenburg

- Berliner Schülertutorial
- <http://info.ub.hu-berlin.de/tutorials/informationskompetenz/index.html?accesspoint=0#>
- Creative Commons Lizenz
- Wird bereits nachgenutzt in Baden-Württemberg

▪ **Bundeslandübergreifend**

- Projekte zum Forschungsdatenmanagement

Round Table 2016: Schwerpunktthemen

Gamification

- Konzipierung von Lehrveranstaltungen als Spiel
- Projekt der TU Braunschweig: [Lost in Antarctica](#): Lernen von Informationskompetenz mithilfe von Gamification. Entwicklung des Spiels und Programmierung der zugehörigen Plattform für Braunschweig, Hannover und Clausthal
- Hoher technischer Aufwand (Programmierung, Design etc.)
- Von Bibliotheken nur in Kooperation mit anderen Universitätseinrichtungen zu leisten

Lernvideos

- TU Berlin: [Information Expert Passport](#)
- Auslagerung von Lehr- und Lerninhalten in E-Learning Materialien (Comicvideos, Leitfäden)
- Wunsch nach nachnutzbaren Mastervorlagen (Checklisten, Ablaufpläne etc.)
- Medea Seyder UB München (jetzt Zentral- und Landesbibliothek Berlin)
Quick & Dirty: Kursmitschnitte (ca. 300 Euro pro Mitschnitt)

Webinare

- Technische Universität München: [eKurse – Webinare – Online Sprechstunden](#)
- Webinare in die Ausbildung

Getkahoot

Round Table 2016: Schwerpunktthemen

getkahoot

www.kahoot.it

- Game Pin eingeben
- Name eingeben
- Auf die Farbe der richtigen Antwort klicken